**Praktikum 2 - Requirements Engineering**

**Nr. 1** Beschreiben Sie: Was ist das Ziel des Projektes?

* Die Fertigstellung eines Softwaresystems um die Läufer und deren Personenbezogene Daten und Ergebnisse zu erfassen, auszuwerten und online den Läufern zur Verfügung zu stellen. Zusätzlich sollen eine Online-Bezahlung sowie eine direkte Informierung über die neuesten Ergebnisse per SMS vorhanden sein. Die Fertigstellung erfolgt bis zu einem mit dem Kunden abgesprochenen Termin.

**Nr. 2** Identifizieren Sie die Stakeholder und erläutern Sie die jeweilige

Rolle des Stakeholders. Beschreiben Sie nun,

welche Interessen die Stakeholder hinsichtlich der Systementwicklung

und -nutzung verfolgen.

* 1. Veranstalter(Chef)
     1. Kommunikation mit unserer Firma und Festlegung der Anforderungen
     2. Erfolgreiche Veranstaltung, Möglichst billiges Projekt
  2. die Läufer
     1. Preisgebung persönlicher Daten
     2. Gute Laufstrecke, Daten ihres Laufs
  3. Projektleiter
     1. Kommunikation zwischen Kunden und Team.
     2. Versucht einen Kompromiss zwischen den vom Kunden gewünschten Anforderungen und den in der Zeit implementierbaren zu finden.
  4. Mitarbeiter(Website)
     1. Wartung und Verwaltung der Seite
     2. Einfache Bedienung und übersichtlicher Aufbau der Webseite.
  5. Bank
     1. Rechnungs- und Zahlungsvorgänge
     2. Schnelle und sichere Abwicklung der Bezahlvorgänge.
  6. Telefonanbieter
     1. übermitteln der SMS Nachrichten
     2. Reibungslose Übermittlung der automatisch generierten SMS.
  7. Lauf-Chiphersteller
     1. Verkaufen und Einstellung der Chips
     2. Reibungslose Nutzung und Entwicklung der Chips
  8. Mitarbeiter (Laufdatenerfassung)
     1. Erfassung und Weiterleitung der Daten
     2. Einfache Synchronisation und Auswertung der erfassten Daten
  9. unsere Firma(Chef)
     1. Auftragsvermittlung und Kommunikation mit Team und Kunde
     2. Funktionierende Software , erfolgreiches Event
  10. Marketing
      1. Werbung auf der Seite und für die Seite und die Läufe
      2. gute Möglichkeiten Werbung zu platzieren, sowie News zu Läufen den Läufern direkt zu liefern.
  11. Entwickler
      1. Umsetzung der Software
      2. mit allen Anforderungen funktionierende Software, stetiger Fortschritt der Software

**Nr. 3** Definieren Sie insgesamt 10 Anforderungen an das zukünftige System.

Es sind jeweils die notwendigen Attribute für die Anforderungen gemäß Vorlesung zu definieren. Betrachten Sie funktionale sowie

nicht-funktionale Anforderungen. Skizzieren Sie für jede Anforderung

einen Testfall mit dem der Erfolg der Anforderung am Ende des Projektes geprüft werden kann.

1. Automatische Berechnung und Synchronisation von Laufzeiten Brutto/Netto und Zwischenzeiten.Benachritigung von Zeiten nach Beendigung des Rennens per SMS.
   1. Senden von Testsignalen des Messers
2. Speicherung des Laufes für spätere Rennen(Account gebunden) sowie eine Schnittstelle für Daten von früheren Rennen.
   1. Hochladen von anderen Lauf Tabellen
3. Erfassung der Zeiten durch Chip und Lesesystem(ähnlich wie Diebstahl-Scanner im Supermarkt)
   1. Test Scans mit mehreren Chips zur selben Zeit, Test von Aufstellhöhe und Genauigkeit
4. Sortier -und Filterbare Rangliste, direkte Anzeige neuer Läufer
   1. Testfilter einfügen und nach Kategorie filtern
5. Dynamischer Startplan, Meldung von Änderungen
   1. Testweise Läufer einfügen und rauslöschen
6. Benutzerfreundliches User-Interface zur Online-Anmeldung
   1. Testuser auswählen, die sich durch das Interface navigieren
7. Struktur zu Datensicherheit erstellen
   1. Absprache mit Anwalt/Rechtsperson
   2. alle Zertifikate testen
8. Einarbeitung aller rechtlichen Grundlagen
   1. Absprache mit Anwalt/Rechtsperson
9. Informationen über gezahlte Beiträge durch User Account
   1. Testbezahlung eines Beitrags über den User Account
10. Bezahlung von Beiträgen durch Online-Bezahlmöglichkeiten
    1. Anlegen eines Test User Accounts

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr. | Name | Typ | Klassifikation | Priorität | Status |
| 1 | Berechnung von Laufzeiten | funktional | wichtig | 1 |  |
| 2 | Benutzerdatenbanken/  Account | funktional | wichtig | 1 |  |
| 3 | Zeiterfassung | funktional | wichtig | 3 |  |
| 4 | Ranglisten | funktional | nebensächlich | 5 |  |
| 5 | Dynamischer Startplan | funktional | nebensächlich | 3 |  |
| 6 | Benutzerfreundliches User-Interface | nicht Funktional | wichtig | 2 |  |
| 7 | Datensicherheit | nicht  funktional | wichtig | 2 |  |
| 8 | Rechtliche Anforderungen | nicht funktional | wichtig | 2 |  |
| 9 | Datenerhebung | funktional | wichtig | 1 |  |
| 10 | Online-Bezahlung | funktional | wichtig | 2 |  |